REGULAMENTO DO 1º CAMPEONATO DE FUTEBOL MASTER 2022

REGULAMENTO

I- DOS OBJETIVOS

ARTIGO 1º- Promover o intercâmbio sócio, esportivo e recreativo entre os ex atletas profissionais Masters e ex atletas da base de futebol do Amazonas e demais estados da Federação, visando proporcionar lazer e melhoria da qualidade de vida.

II- DA ORGANIZAÇÃO

ARTIGO 2º- O 1º Campeonato de Futebol Master de Ex Jogadores Profissionais de Clubes do Estado do Amazonas e atletas da Base terá início previsto no dia 27.11.202 com a primeira rodada acontecendo nessa data. A organização será realizada pela FEDERAÇÃO AMAZONENSE DE FUTEBOL (FAF), doravante denominada comissão organizadora.

Parágrafo Único: Caberá à comissão organizadora:

A. Elaborar o regulamento do campeonato;

B. Coordenar a inscrição dos atletas, bem como acompanhar e fiscalizar a veracidade dos documentos dos atletas.

C. Elaborar a tabela dos jogos com locais, datas e horários dos jogos e definir.

D. Providenciar arbitragem para os jogos programados;

E. Alterar locais, datas e horários dos jogos caso seja necessário e em tempo hábil de no mínimo em 48 horas de antecedência;

F. Convocar atletas, árbitros, representantes ou outras pessoas envolvidas ou não com o campeonato para esclarecimentos, caso necessário;

G. Tomar as decisões referentes a competição em caso extraordinários, referente a todos os assuntos da competição.

III- DA PARTICIPAÇÃO

ARTIGO 3º-

Todos os ex-atletas profissionais e ex-atletas da base dos clubes registrados na FAF com idade mínima de 50 anos poderão participar do 1º Campeonato de Futebol Master, para os atletas que não foram ex profissionais e nem atuaram na base, poderão participar somente atletas goleiros, desde que tenham idade de 50 anos ou nascido em 1972. As inscrições dos atletas serão através da ficha de inscrição para o pré cadastro e após avaliação dos dados, a FAF irá efetuar a devolutiva da lista pré-cadastro confirmando dos atletas aptos para participação e dos atletas que não foram habilitados, poderá ser substituídos ou solicitar junto à comissão o detalhamento do indeferimento do referido atleta. Serão aceitos somente aqueles que foram ex-profissionais e ex-atletas de base com as devidas comprovações através do departamento de registro da FAF.

Parágrafo Primeiro: a faixa etária será de 50 anos mínimo, nascidos até o ano de 1972.
Parágrafo segundo: as equipes deverão informar em sua lista, os dados referentes a cada atleta.
Parágrafo Terceiro: Excepcionalmente será permitido a inscrição dos goleiros que não tenham registros FAF.

IV- DAS INSCRIÇÕES

ARTIGO 4º-

As inscrições das equipes deverão ser realizadas através da ficha preenchida no formato digital e enviado por WhatsApp ou e-mail para coordenação através do grupo WhatsApp do campeonato, serão disponibilizados prazo a todos os representantes das equipes participantes, para que inscrevam seus atletas com tempo suficiente, a listagem de cada equipe deverá ser enviada para a coordenação com nome completo, CPF e RG, data de nascimento, categoria que atuou para consulta nos registros FAF/CBF.

Parágrafo Primeiro:

A taxa de inscrição será **isenta** à todas as equipes para participar do campeonato 2022.

Parágrafo Segundo:

Cada equipe só poderá inscrever até 25 atletas, com 10 (dez) atletas de categoria de base no máximo na lista de inscrição e 02 (dois) atletas goleiros sem registros com exclusividade na posição de goleiro, a relação dos atletas deverá estar pronta e entregue a liga até o dia 15.04.2022, até essa data todas as equipes deverão entregar suas listagens com os dados completo (Nome completo, Apelido, CPF , RG, DN, Categoria, tipo sanguíneo), atleta que estiver inscrito em mais de uma equipe, deverá ser consultado para definição em qual equipe pretende disputar o campeonato, após a data de entrega das relações (30.09.2022), se aguardará o resultado das análises dos dados de cada atleta, a FAF irá informar a data que estará disponível o resultado do pré cadastro. A devolutiva do pré cadastro irá demonstrar se todos os atletas estarão habilitados ou não a participar do campeonato, haverá o prazo de até 05 (cinco dias) para recurso/substituição do atleta não habilitado. As inscrições definitivas deverão ocorrer até 15/10/2022. Os clubes não serão mais permitidos alteração, nem substituição, nem complemento, não haverá inscrições para nenhum atleta fora essa data. Informamos também que não será permitido transferência de atletas de um clube para o outro, mesmo que já tenha jogado. A FAF deverá expedir registro digital através da carteira do atleta de cada clube assim como disponibilizará login e senha para o acesso a todos os conteúdos da programação determinada para todo o campeonato, via sistema FAF.

V- DA CATEGORIA

ARTIGO 5º- O Campeonato de Futebol será na CATEGORIA MÁSTER 50 anos: atletas nascidos a partir do ano de 1972. Que tenha sido ex profissionais ou Base dos clubes registrados na FAF.

Parágrafo primeiro: A idade dos atletas tem que ser em conformidade com os parágrafos 1º, 2º e 3º do Artigo 3º.
Parágrafo segundo: com exceção dos goleiros que poderão participar sem registro na FAF que nasceram de 1972 para baixo ou decrescente.

VI – DO MATERIAL ESPORTIVO

ARTIGO 6º - As equipes deverão se apresentar obrigatoriamente com uniformes completos, camisa, calções e meiões e caneleiras para todos seus atletas, não sendo permitido a utilização da mesma numeração por outro atleta (calções e camisas) que já foram utilizados na partida por outros atletas, não sendo permitido alteração ou acréscimo manual no equipamento, caso aconteça alguma divergência nesse parágrafo em relação ao equipamento (calção e camisa), o atleta será suspenso 01 jogo, além disso o clube será penalizado com perda de 03 pontos, em relação ao atleta de qualquer

equipe que não estiver usando a caneleira, o atleta será advertido pelo arbitro e o registro da irregularidade constará em súmula.

ARTIGO 7º -

Todos os atletas deverão utilizar chuteiras.

A vistoria do tipo de calçado deverá ser feita pelos árbitros, representantes de clubes e delegados das partidas. Igual procedimento se dará quando houver a substituição de atletas, onde a substituição terá que ser avisada ao arbitro ou delegado que fara a autorização da troca.

ARTIGO 8º

Ao goleiro será facultativo o uso de calça, desde que esta não possua bolso, zíper, botões ou qualquer objeto contundente. Caberá ao árbitro conferir o uniforme de cada equipe e de seus goleiros, e autorizar ou não o uso do equipamento.

ARTIGO 9º -

O atleta deverá estar bem uniformizado, com a camisa oficial da equipe.

VII- DAS REGRAS

ARTIGO 10º -

As partidas serão regidas de acordo com as Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol, pelo Presente Regulamento, sendo o tempo de jogo de 70 (setenta) minutos divididos em 02 (dois) tempos de 35 (trinta e cinco) minutos cada, com 10 (dez) minutos de intervalo para a virada de campo. Haverá uma parada técnica de 3 minutos aos 20 minutos de cada tempo, somente se os jogos foram pela parte do dia e se o calor for intenso.

ARTIGO 11º -

Será aplicada a seguinte pontuação:

I - Vitória – 03 pontos

II - Empate – 01 ponto

III - Derrota – 00 ponto

ARTIGO 12º -

Toda equipe deverá apresentar-se 30 minutos antes do horário fixado na tabela de jogos de cada partida ao Representante da Organização:

I - Uniforme igual e numerado.

II - Relação (Pré–Súmula) de atletas, numeração e as identificações dos atletas, técnico e dirigente com, no mínimo de 07 (sete) atletas, um dos quais obrigatoriamente será o goleiro, para que a equipe não seja desclassificada e penalizada com (WO).

III – os pagamentos referentes as taxas da competição (árbitros e quadro móvel) deverá ser pago 24h antes do início das partidas, caso não seja feito o pgto. por qualquer equipe, não será dado o início ao jogo e a equipe ausente com o pagamento será penalizada com (WO).

ARTIGO 13º –

Será obrigatória a apresentação de documento de identificação com foto na ausência da carteira do atleta (FAF).

ARTIGO 14º-

O aquecimento dos atletas não poderá de forma alguma contribuir para o atraso do jogo e as equipes deverão se aquecer com antecedência em área externa ao campo.

ARTIGO 15º-

Quando ocorrer uma vitória por WO, além de 3 (três) pontos ganhos, será
Aplicado o placar de 1x0 a favor do vencedor.

ARTIGO 16º –

A equipe que perder por WO, pelo não comparecimento ao local do jogo, não será ressarcida das despesas pagas para partida em questão.
Caso qualquer equipe tenha 02 (dois WO) nesse caso a equipe será eliminada automaticamente do campeonato.

VIII - DA DISCIPLINA

INFRAÇÕES TÉCNICAS

ARTIGO 17º -

Estará cometendo Infração Técnica o atleta que:

a) Dar ou tentar dar pontapé.

b) Calçar adversário, derrubar ou tentar, usando as pernas ou se agachando na frente ou por trás dele.

c) Pular ou se atirar sobre o adversário.

d) Trancar adversário por trás exceto se este estiver obstruindo a jogada.

e) Trancar adversário de maneira violenta ou perigosa.

f) Bater ou tentar fazê-lo.

g) Segurar adversário ou impedi-lo de ação com qualquer parte do braço.

h) Empurrar adversário com auxílio das mãos ou dos braços.

i) Lançar cusparada em pessoa interveniente da partida.

j) Mão na Bola

k) Carrinho: (Projetar-se de forma deslizante ao solo na disputa de bola com a participação de outro atleta na jogada).

INFRAÇÕES DISCIPLINARES:

ARTIGO 18º - Estará cometendo infração disciplinar o atleta que:

a) Incorporar-se ou reincorporar-se à sua equipe depois de reiniciada a partida sem se apresentar ao árbitro ou delegado e dele receber ordem para tanto.

b) Infringir persistentemente as regras do jogo.

c) For culpado de conduta indisciplinar.

d) Demonstrar por palavras ou atos divergências das decisões do árbitro.

e) Usar de táticas antidesportivas.

f) Trocar seu número de camisa sem avisar ao representante ou ao árbitro.

g) Discutir com o público, oficiais, companheiros ou adversários.

h) Entrar no campo para ministrar instruções.

i) Tirar a camisa por completo (antes, durante as partidas).

j) Fazer uso de álcool ou tabaco no campo de jogo.

k) Retardar propositadamente o reinício do jogo ao se afastar ou deixar a bola passar, quando de uma interrupção da partida.

03 cartões Amarelos 01 jogo

01 Cartões Vermelho 01 jogo dependendo da gravidade poderá ser mais jogos.

03 Cartões amarelo e 01 vermelho 2 jogos

Fica estabelecido o seguinte cartão disciplinar:

a) CARTÃO VERMELHO - O atleta ou dirigente que for expulso não poderá permanecer no banco de reservas e nem no campo de jogo

b) - Aos componentes do banco de reservas devem ser aplicados os seguintes cartões disciplinares: amarelo para advertência e vermelho para expulsão.

c) - Os cartões disciplinares aplicados no intervalo da partida são os mesmos utilizados aos componentes dos bancos de reservas.

d) - O atleta reincidente da mesma infração passível de cartão disciplinar, quando já advertido anteriormente, deve ser expulso do campo de jogo.

e) haverá uma comissão (Representantes) para julgar qualquer irregularidade de todos que participam diretamente com a competição desde dirigentes atletas e comissões técnicas e árbitros, aqueles atletas que persistirem com o mesmo comportamento ou sejam reincidente da mesma inflação, sejam

elas as que forem, serão julgado pela comissão, podendo ser excluído da competição, só não terá julgamento o atleta (s) que agredirem fisicamente qualquer das pessoas participante da competição (jogadores, arbitro, dirigentes, coordenação) esses serão eliminados automaticamente, essa comissão será formada pelos representantes de clubes, ficando de fora da votação o representante em que estiver sendo julgado (jogadores ou comissões técnicas) o julgamento deverá ser sério e restrito dentro dos fatos ocorridos e colocado em sumula pela arbitragem, sem prejudicar ou beneficiar algumas das equipes.

ARTIGO 19º -

As substituições serão ilimitadas, podendo o atleta substituído retornar ao jogo, com a autorização da arbitragem, ou do delegado das partidas, e os atletas deverão seguir orientações da comissão de arbitragem.

ARTIGO 20º-

Somente poderão ficar no banco de reservas os atletas que estiverem inscritos na súmula, devidamente uniformizados, mais um dirigente identificado, não sendo permitido nenhuma outra pessoa que não seja da comissão técnica ou atletas.

ARTIGO 21º-

Cada equipe poderá ter um técnico e um representante (capitão do time), sendo que este último será responsável pela mesma junto à Comissão Organizadora. Competirá ao técnico zelar pela disciplina de sua equipe, dando um bom exemplo de conduta, respeito às regras, aos árbitros e à Comissão Organizadora.

ARTIGO 22º-

A equipe que utilizar atleta em situação irregular (punidos ou suspensos) em qualquer partida estará sujeita às punições, caso seja comprovado a irregularidade a equipe perderá 03 pontos e o atleta será suspenso do campeonato organizado pela Coordenação da competição.

I - Perda automática dos 3 (três) pontos da partida, em favor da equipe adversária, caso a equipe infratora tenha vencido ou empatado a partida com atleta em situação irregular, sendo aplicado o placar de 1x0 a favor da equipe ganhadora dos pontos da partida;

ARTIGO 23º-

Será considerado atleta em situação irregular:

I - Atleta que atuar quando sujeito ao cumprimento de suspensão automática por força de cartões amarelos e/ou vermelho.

II - Atleta que atuar quando sujeito ao cumprimento de suspensão aplicada pela Comissão Organizadora.

III - Atleta que atuar após ter sido eliminado da competição.

IV - Atleta não inscrito.

V - Atletas com idade fora da estabelecida no presente regulamento.

IX DOS CRITÉRIOS DE DESEMPATE

ARTIGO 24º -

Em caso de empate por pontos na classificação final da 1º fase, entre duas ou mais equipes, serão adotados os seguintes critérios de desempate para classificação da próxima fase:

I - Maior número de vitórias.

II- Maior saldo de gols.

III - Maior número de gols pró.

IV - Confronto direto (apenas em caso de empate entre duas equipes).

V - Sorteio que será realizado após o jogo, na presença dos representantes das equipes envolvidas.

X- DA FORMA DE DISPUTA

ARTIGO 25º-

A competição será disputada em turno único, onde todos os clubes jogam entre si, ou seja, todos contra todos. A ordem da pontuação dos 4 (quatro colocados), farão as semi finais com vantagens do empate para o primeiro e segundo colocado, que respectivamente jogam contra quarto e terceiro colocado, os vencedores das semi finais farão a decisão do campeonato sem vantagens pra ambas as equipes. O tempo da partida na final será de 40 minutos para cada tempo e no caso de haver empate, disputas por pênaltis.

A disputa dos pênaltis será de 5 pênaltis para cada equipe, persistindo o empate nos 5 primeiros pênaltis, será cobrado pênaltis alternados para cada equipe, não sendo permitido a cobrança 2 (duas) vezes para o mesmo atleta, aqueles atletas que estiver fora e já tenha jogado, poderão cobrar pênaltis também, permanecerá assim até a definição do grande campeão do master de 2022.

XI- DA PREMIAÇÃO

ARTIGO 26º- o campeão será premiado com troféu e medalhas, o segundo também troféu e medalhas.

Parágrafo Único: A disputa entre o 3º e 4º colocado não terá premiação.

XII- DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

ARTIGO 28º-

Os casos omissos a este regulamento serão resolvidos pela coordenação.

ARTIGO 29º-

As Equipes que tenham concordado em participar da competição reconhecem a legitimidade do regulamento e o aprovam integralmente, sem restrições, deverão assinar o validar o regulamento por e-mail ou WhatsApp.

EQUIPES PARTICIPANTES		ASSINATURA REPRESENTANTE
1	**NACIONAL**	
2	**FAST**	
3	**RIO NEGRO**	
4	**OLIMPICO**	

Manaus / Am, 23 novembro 2022

FEDERAÇÃO AMAZONENSE DE FUTEBOL

F.A.F

ASSOCIAÇÃO AMAZONAS DE FUTEBOL

A.A.F